*Linguagem de Programação I Profª. Camile Bordini*

**7ª Lista de Exercícios - *Structs***

***\*Requisitos: todos os códigos devem conter comentários próprios do aluno nos pontos principais do algoritmo.***

1. (Utilizar s*truct*) Crie um programa que registra apenas um evento e imprime suas informações ao final. Neste registro devem constar:

- o nome do evento (*string*);

- os 2 dias do mês de Junho que o evento irá ocorrer (ex: 04 e 15, ou seja, quaisquer valores entre 01 e 31), em um *vetor de inteiros*;

- o preço do ingresso (*float*)

2. Modifique o exercício anterior, de forma que sejam registrados ao invés de um, **2 eventos**. Ao final, mostre a ordem cronológica de realização do eventos no mês.

Requisitos: declare o “tipo” *struct* com uma etiqueta com o nome “**Evento**” de maneira global. Para a duas variáveis do tipo ***struct* Evento** declare-as localmente na função *main()*.

3. Modifique o exercício 2, de forma que sejam registrados ao invés de 2, **n** eventos (**n**: número de eventos informado pelo usuário). Ao final, mostre o nome do evento mais caro e do mais barato. *Obs: lembre-se de declarar um vetor de structs com tamanho suficientemente grande*.

*Obs2: considere os mesmos requisitos do exercício 2 para a declaração do “tipo struct” e das variáveis.*

4. Crie um programa para cadastrar apenas uma disciplina que você irá cursar este semestre. Pergunte ao usuário e em uma *struct* guarde: o código, o nome, e a sala. Crie funções diferentes para o cadastro e a impressão dos dados da disciplina. Sugestão de menu:

**(C)adastrar disciplina**

**(M)ostrar disciplinas cadastradas**

**(S)air**

Requisitos: declare o “tipo” *struct* utilizando o comando **typedef** e com uma etiqueta com o nome “**Evento**” de maneira global. Para a variável do tipo **Evento** declare-a localmente na função *main()*.

5. Modifique o exercício 4, para que ao invés de uma, o programa cadastre uma nova disciplina cada vez que o usuário escolher a opção do menu correspondente. *Obs: lembre-se de declarar um vetor de structs com tamanho suficientemente grande*.